

# DESAFIO PRÁTICO KIDS 1

## MANUAL DE REGRAS

VERSÃO 2026.1



**Educação, Trabalho e  
Sustentabilidade**

EDUCAÇÃO INCLUSIVA, TRABALHO DIGNO,  
PRODUÇÃO E CONSUMO SUSTENTÁVEIS

# SUMÁRIO

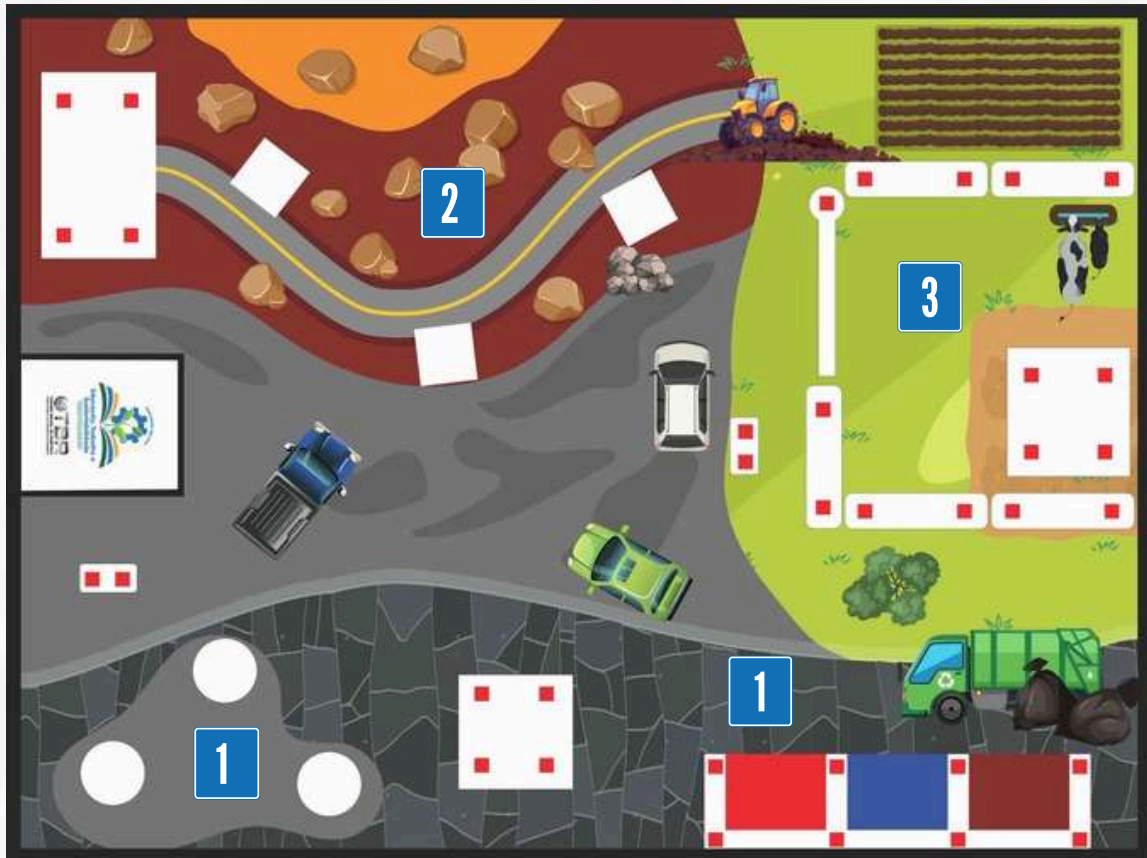
1. DIRETRIZES - PÁG. 2
2. TAPETE DA TEMPORADA - PÁG. 3
3. MISSÕES - PÁG. 4
4. FIXAÇÃO DAS MONTAGENS - PÁG. 10
5. MANUAL DE MONTAGEM - PÁG. 11

# DIRETRIZES DESAFIO

## PRÁTICO KIDS 1

- O Robô deverá estar **TOTALMENTE DENTRO** da base no início da partida.
- A partida terá duração de até **120 segundos** ou no máximo **4 saídas da base**.
- Sempre que o robô for interrompido pela equipe, **o mesmo deve reiniciar da base**.
- Caso a equipe utilize mais de uma programação em uma partida, o juiz irá parar o tempo de partida para que a equipe insira uma nova programação no seu robô (caso seja necessário). A inserção dessa programação deve ser feita dentro da arena de competição, sem a interferência externa, **no tempo máximo de 60 segundos**.
- As missões utilizarão peças confeccionadas pelo TBR e adquirida pelas equipes.
- Os objetos de missões, quando mexidos pelo robô, **não podem ser movimentados pela equipe para a posição inicial**, buscando uma nova tentativa.
- Cada missão pontua somente uma vez.

# TAPETE DA TEMPORADA



## MISSÕES

1

**CIDADE LIMPA**

2

**ESTRADA LIVRE**

3

**REPOUSO NO CAMPO**



# MISSÃO 1 - CIDADE LIMPA



## OBJETIVO

Nesta missão, o robô atua na gestão de resíduos da comunidade. O objetivo é coletar os Lixos (resíduos residenciais) e transportá-los até a Estação de Coleta Seletiva para garantir sua correta destinação.

## POSIÇÃO INICIAL



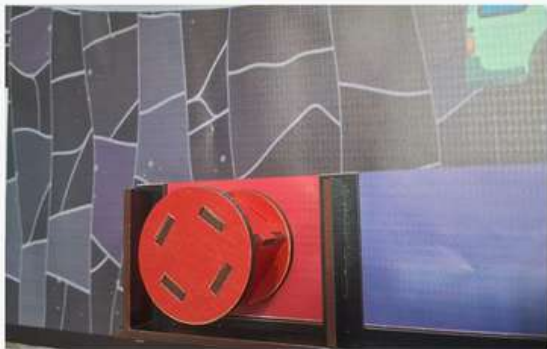
## OBSERVAÇÕES

- Cada área de descarte na estação deve receber apenas o item correspondente à sua **categoria/cor**.
- Cada lixo, de acordo com sua cor, tem uma pontuação diferente conforme descrito no item **Pontuação**.
- Nas imagens utilizamos apenas o lixo vermelho (plástico) para exemplificar se o objeto encontra-se **TOTALMENTE DENTRO, PARCIALMENTE DENTRO** (vide Vade Mecum pág. 36) ou fora da área de pontuação

# MISSÃO 1 - CIDADE LIMPA

## PONTUAÇÃO

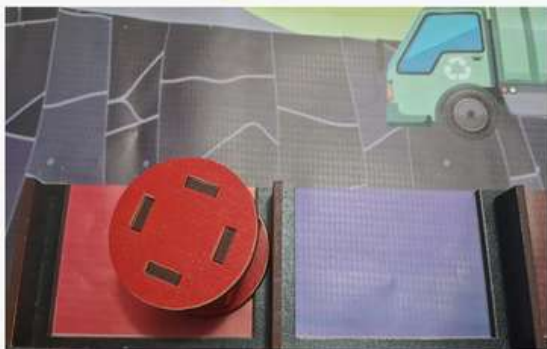
- Item de Lixo Plástico **TOTALMENTE DENTRO** da sua área correspondente na Estação de Coleta - **20 PONTOS**
- Item de Lixo Papel **TOTALMENTE DENTRO** da sua área correspondente na Estação de Coleta - **27 PONTOS CADA**
- Item de Lixo Orgânico **TOTALMENTE DENTRO** da sua área correspondente na Estação de Coleta - **35 PONTOS**
- Item de Lixo Plástico **PARCIALMENTE DENTRO** da sua área correspondente na Estação de Coleta - **10 PONTOS**
- Item de Lixo Papel **PARCIALMENTE DENTRO** da sua área correspondente na Estação de Coleta - **14 PONTOS**
- Item de Lixo Orgânico **PARCIALMENTE DENTRO** da sua área correspondente na Estação de Coleta - **18 PONTOS**



20 pontos



10 pontos



10 pontos



0 pontos

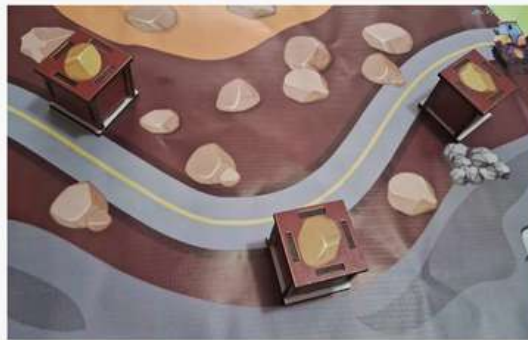
# MISSÃO 2 - ESTRADA LIVRE



## OBJETIVO

O robô deve remover as **Pedras de Obstrução** da estrada entre a fazenda e o mercado. Além de desobstruir a via, a equipe é incentivada a dar uma destinação correta aos entulhos, levando-os para a Área de Descarte ao lado da fazenda.

## POSIÇÃO INICIAL



## OBSERVAÇÕES

- A posição de início das Pedras de Obstrução é demarcada pelo **quadrado branco** no tapete.

ÁREA DE  
DESCARTE





# MISSÃO 2 - ESTRADA LIVRE

## PONTUAÇÃO

- Pedra **TOCANDO** a Área de Descarte - **21 PONTOS CADA**
- Pedra que **NÃO** esteja **TOCANDO** a área de sua **posição de início** - **5 PONTOS CADA**
- **BONIFICAÇÃO:** **TODAS** as pedras em condição de pontuação - **10 PONTOS**



21 pontos



5 pontos



0 pontos



# MISSÃO 3 - REPOUSO NO CAMPO



## OBJETIVO

Nesta missão, o robô deve finalizar sua jornada dentro da área da fazenda ao final da partida.

## POSIÇÃO INICIAL



## OBSERVAÇÕES

- A pontuação desta missão só será validada se o robô estiver **DENTRO** da área da fazenda ao **final da partida**
- O robô só é considerado **DENTRO** da área da fazenda quando parte dele **ULTRAPASSA** a faixa branca da porteira.

# MISSÃO 3 - REPOUSO NO CAMPO

## PONTUAÇÃO

- Robô **DENTRO** da Área da Fazenda

45 PONTOS



45 pontos



45 pontos



0 pontos

# FIXAÇÃO DAS MONTAGENS



As montagens deverão ser fixadas no tapete com **fita adesiva dupla face** de alta aderência. Cada **quadrado vermelho**, conforme indicado com as setas, deve receber um pedaço de fita adesiva para fixação de uma montagem, conforme mostrado na figura abaixo.



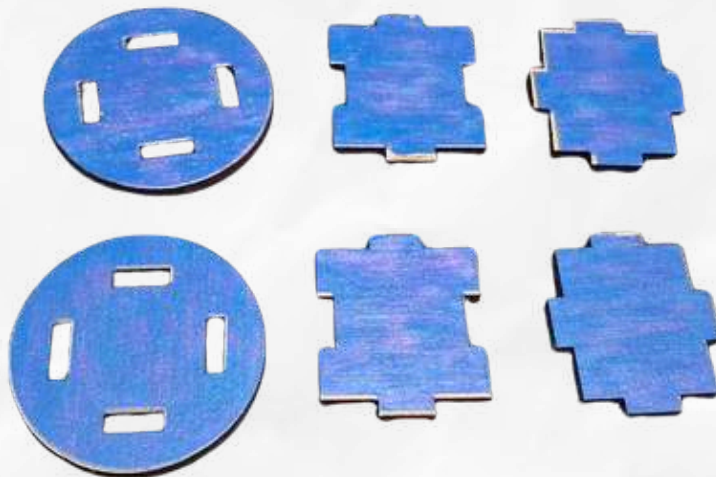


# MANUAL DE MONTAGEM

## 01 CIDADE LIMPA - LIXO

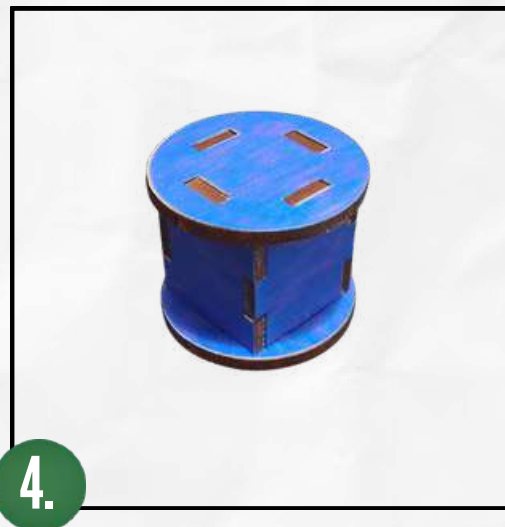


## 01 PEÇAS UTILIZADAS



# MANUAL DE MONTAGEM

## 01 PASSO A PASSO DE MONTAGEM



# MANUAL DE MONTAGEM

## 01 CIDADE LIMPA - DEPÓSITO DE LIXO



## 01 PEÇAS UTILIZADAS





# MANUAL DE MONTAGEM

## 01 PASSO A PASSO DE MONTAGEM

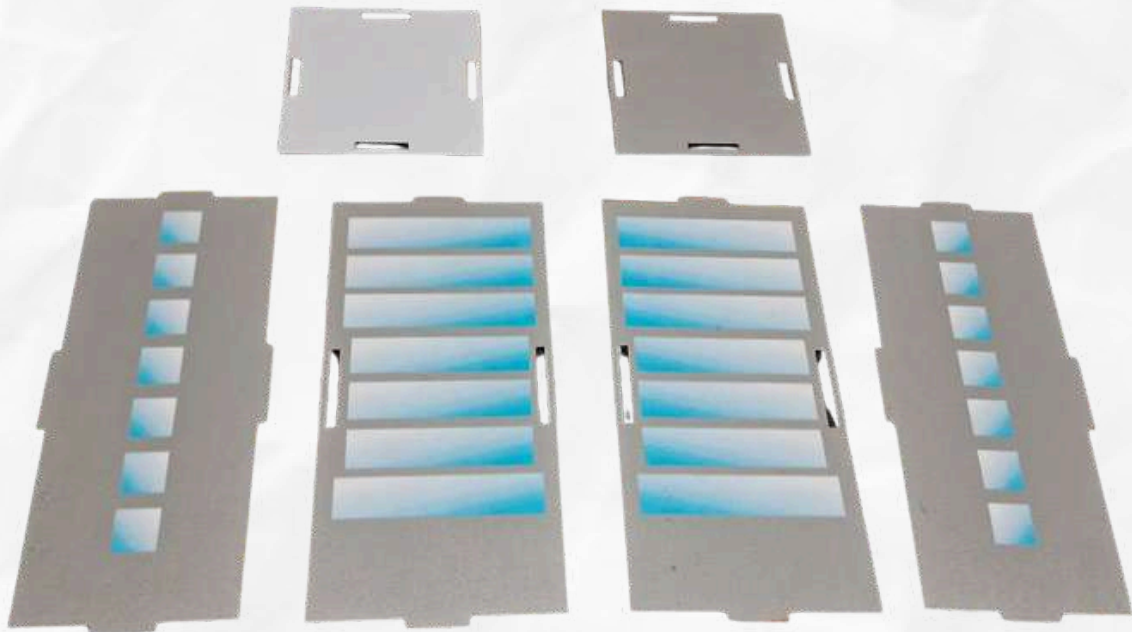


# MANUAL DE MONTAGEM

## 01 CIDADE LIMPA - PRÉDIO

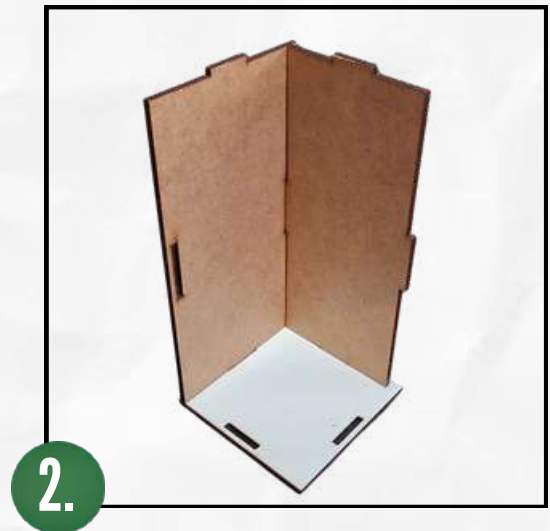
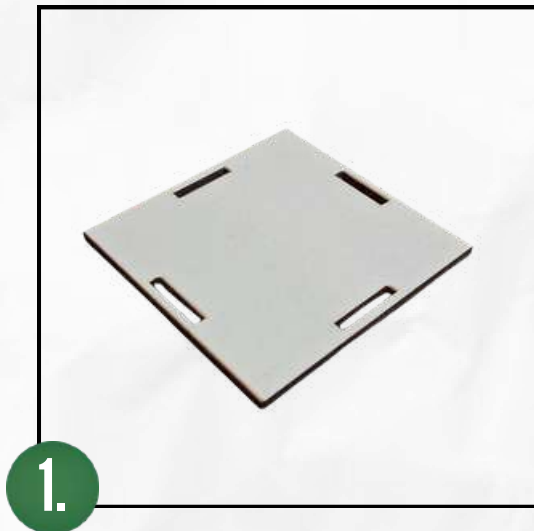


## 01 PEÇAS UTILIZADAS



# MANUAL DE MONTAGEM

## 01 PASSO A PASSO DE MONTAGEM





# MANUAL DE MONTAGEM

## 02 ESTRADA LIVRE - MERCEARIA



## 01 PEÇAS UTILIZADAS



# MANUAL DE MONTAGEM

## 01 PASSO A PASSO DE MONTAGEM



# MANUAL DE MONTAGEM

## 02 ESTRADA LIVRE - PEDRAS



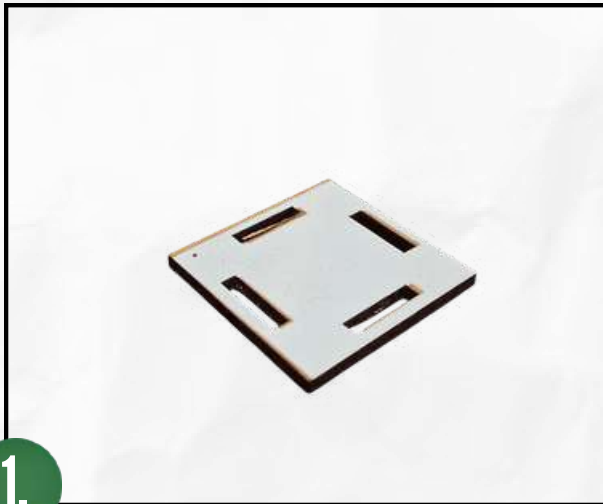
**3x**

## 01 PEÇAS UTILIZADAS



# MANUAL DE MONTAGEM

## 01 PASSO A PASSO DE MONTAGEM

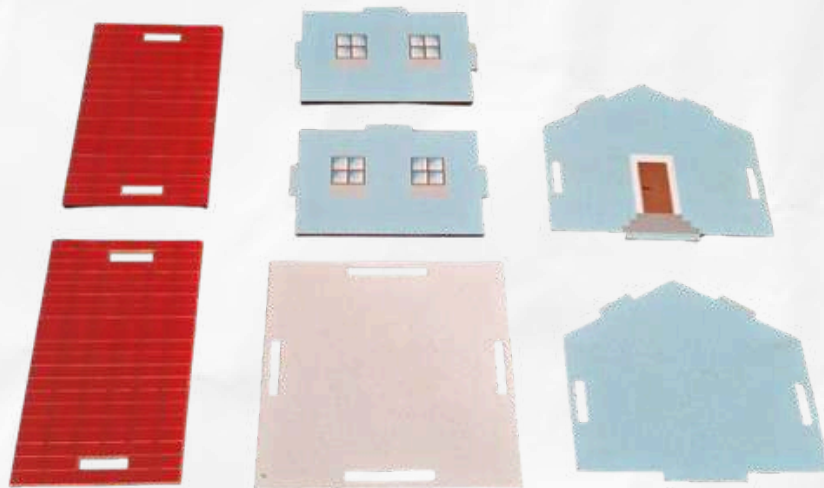


# MANUAL DE MONTAGEM

## 03 REPOUSO NO CAMPO - CASA



## 03 PEÇAS UTILIZADAS



# MANUAL DE MONTAGEM

## 03 PASSO A PASSO DE MONTAGEM



# MANUAL DE MONTAGEM

## 03 REPOUSO NO CAMPO - CERCAS



**4x**



**1x**

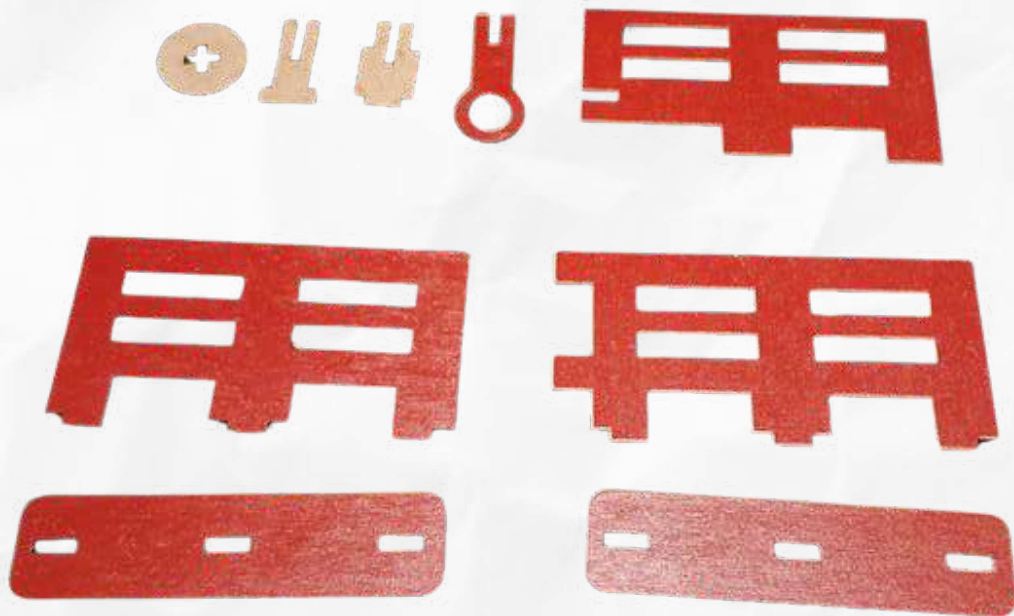


**1x**



# MANUAL DE MONTAGEM

## 03 PEÇAS UTILIZADAS



## 03 PASSO A PASSO DE MONTAGEM



1.



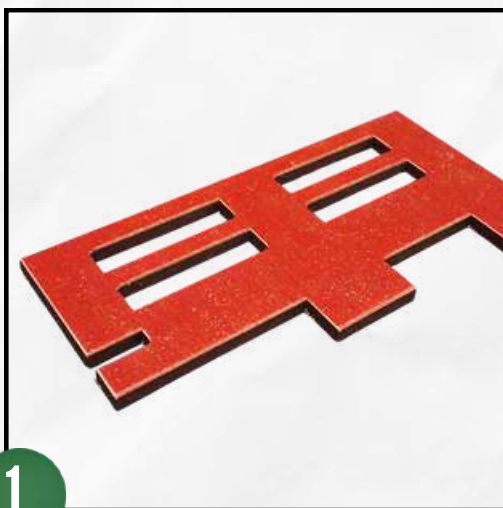
2.

# MANUAL DE MONTAGEM

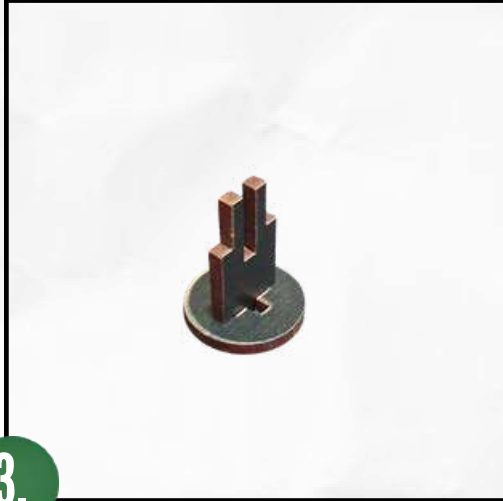
## 03 PASSO A PASSO DE MONTAGEM



## 03 PASSO A PASSO DE MONTAGEM



# MANUAL DE MONTAGEM



3.



4.